TP Pattern 01 - Mise en œuvre (à rendre pour 29.11.2011)

Envoyer le code à cette boite nsy208@free.fr

1) Créer les dossiers C:\nsy208 et C:\nsy208\tools

2) Téléchargements d'outils

Tous les outils que vous allez télécharger sont à placer dans le dossier C:\nsy208\tools.

- Télécharger JDK 7 à l'adresse suivante: <u>http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html</u>
- Télécharger Eclipse Indigo IDE pour Java à l'adresse suivante: <u>http://www.eclipse.org/downloads/</u> (La version la plus récente la 3.7.1 : indigo SR1)



3) Installation

Eclipse

• Décompresser dans C:\nsy208\tools le fichier eclipse-jee-ganymede-SR1-win32.zip

Faire pointer Eclipse vers l'espace de travail C:\nsy208\tps\tp0 comme indiqué dans la figure suivante.

Workspace Launcher	×
Select a workspace	
Eclipse Platform stores your projects in a folder called a workspace. Choose a workspace folder to use for this session.	
Workspace: C:\nsy208\tps\tp0	Browse
Copy Settings	
0	OK Cancel

AJDT: AspectJ Development Tools Plugin

Voici l'URL pour le téléchargement pour plugin AspectJ : http://download.eclipse.org/tools/ajdt/37/update

Cette vidéo montre comment installer le plugin

Répondez Yes lorsque l'on vous demandera de redémarrer Eclipse.

Sur ce lien vous pouvez trouver un tutoriel pour l'utilisation d'AspectJ <u>http://www.eclipse.org/articles/Article-Introducing-AJDT/article.html</u>,

4) Import des projets

Télécharger l'archive du tp à cette <u>http://nsy208.free.fr/tps/to_do_tp_pattern_00.zip</u>

Depuis eclipse importer les projets comme le montre cette vidéo

Vous pouvez également consulter un tutorial à cette adresse : <u>http://www.cs.laurentian.ca/badams/c1047/eclipse-tutorials/import-tutorial.html</u>

Il faut importer les 2 projets :

- 01-nesmid-shared
- 02-nesmid-http

5) Tests

Cette vidéo vous montre comment faire pour lancer les tests

Depuis le navigateur ouvrir ce lien http://localhost:1111/hello/

Vous devrez obtenir un Hello World.

6) Réalisation d'un Handler qui affiche l'heure

```
En vous basant sur le Handler : HelloWorld,
package sunlabs.brazil.server;
import java.io.IOException;
public class HelloHandler implements Handler {
      private static final String PREFIX = "prefix"; // our prefix
      public String urlPrefix = "/";
      String prefix;
      public boolean init(Server server, String prefix) {
             this.prefix = prefix;
             urlPrefix = server.props.getProperty(prefix + PREFIX, urlPrefix);
             return true;
      }
      public boolean respond(Request request) throws IOException {
             if (!request.url.startsWith(urlPrefix)) {
                   return false;
             }
             request.sendResponse("Hello World");
             return true;
      }
```

}

Question Ajouter la classe TimeHandler qui affiche l'heure, n'oubliez pas de configurer ce handler dans le fichier config notebook.config.

Voici la trace que vous devez obtenir côté serveur :

```
New_configuration (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre7\bin\javaw.exe (31 oct. 2011 18:21:32)
Starting the server....
Server started on 1111
LOG: 5 1111-server:
main.
:
starting handler: share
LOG: 5 1111-server:
main.
:
starting handler: hello
LOG: 5 1111-server:
main.
.
starting handler: time
 Succed @ Server.init
```

En exécutant cette URL http://localhost:1111/time/, vous devez obtenir ceci :



7) Le pattern Observer

⊙ Vue	G Subject	G TestObserver
update()	o _p x∷int	testPatternObserver()
	 Subject() toString() 	
	• toString()	

Le pattern Observer est directement implémenté dans le JDK.

Voici le code de la classe TestObserver

```
package observer2;
```

import junit.framework.TestCase;

```
public class TestObserver extends TestCase {
    public void testPatternObserver()
    {
        Subject sujet1 = new Subject();
        Vue obs1 = new Vue();
        Vue obs2 = new Vue();
        sujet1.addObserver(obs1);
        sujet1.addObserver(obs2);
        sujet1.setX(2200);
    }
}
Voici la trace obtenue en exécutant la classe de Test :
```

Question En recherchant sur Internet, donner l'implémentation des classes **Subject** (l'observable) et **Vue** (l'observateur) en vous basant sur le pattern Observer du JDK.